

Ejército Funerario



Rey Funerario	M	HA	HP	F	R	H	I	A	L	S	Puntos
	10	6	4	5	5	4	3	4	10	2+	313

Carro de Guerra

- - - 4 4 3 - - - -

Corcel Esquelético

20 2 - 3 - - 2 1 - -

Equipo: arma de mano, escudo, carro de guerra.

O.Mágicos: Lanza de Antarhak (35), Armadura de la Eras (35), Ojo Dorado de Rah-Nutt (25).

R.Especiales: No Muerto, inflamable, la maldición, "¡Hágase mi voluntad!".

Sacerdote Funerario	M	HA	HP	F	R	H	I	A	L	S	Puntos
	10	3	3	3	3	2	2	1	8	0	310

2 Guardianes del Arca

10 3 3 4 4 1 3 2 8 6+

Equipo: arma de mano, Arca de Almas. los guardianes del Arca están armados con armas a dos manos y con armadura ligera.

O.Mágicos: Tablillas de los Cánticos de Neferra (30).

R.Especiales: No Muerto. Arca: terror, el fulgor de los muertos y espíritus de los muertos. Guardia: No Muertos y armas funerarias.

Sacerdote Funerario	M	HA	HP	F	R	H	I	A	L	S	Puntos
	10	3	3	3	3	2	2	1	8	0	165

Equipo: arma de mano.

O.Mágicos: Báculo de Hechicero (50).

R.Especiales: No Muerto.

Guerreros Esqueleto	M	HA	HP	F	R	H	I	A	L	S	Puntos
30 Guerreros Esqueleto	10	2	2	3	3	1	2	1	3	0	290

Equipo: arma de mano, arco, portaestandarte, músico, adalid.

O.Mágicos: Estandarte de la Legión No Muerta (25).

R.Especiales: No Muertos.

Adalid

10 2 2 3 3 1 2 2 3 0

Equipo: arma de mano, arco.

Caballería Pesada	M	HA	HP	F	R	H	I	A	L	S	Puntos
15 Caballería Pesada	10	2	2	3	3	1	2	1	5	4+	325

Corcel Esquelético

20 2 0 3 3 1 2 1 5 0

Equipo: arma de mano, lanza, armadura ligera, escudo, corcel esquelético, portaestandarte, músico, capitán.

O.Mágicos: Reliquia del Ojo Sagrado (50).

R.Especiales: No Muertos.

Capitán

10 2 2 3 3 1 2 2 5 4+

Corcel Esquelético

20 2 0 3 3 1 2 1 5 0

Equipo: arma de mano, lanza, armadura ligera, escudo, corcel esquelético.

Carros de Guerra	M	HA	HP	F	R	H	I	A	L	S	Puntos
3 Carros de Guerra	-	-	-	4	4	3	-	-	-	-	210

Esqueleto

- 2 2 3 - - 2 1 5 5+

Corcel Esquelético

20 2 - 3 - - 2 1 - -

Equipo: portaestandarte, músico, capitán. El auriga esqueleto porta un arma de mano, lanza y un arco.

O.Mágicos: Estandarte de los Espejismos (40).

R.Especiales: No Muertos y carros de guerra ligeros



Buitres de Nehekħara	M	HA	HP	F	R	H	I	A	L	S	Puntos
5 Buitres de Nehekħara	5	3	0	3	4	2	3	2	4	0	120

Equipo: pico afilado.

R.Especiales: No Muertos y unidad de criaturas voladoras.

Golem Escoprión	M	HA	HP	F	R	H	I	A	L	S	Puntos
	18	4	0	5	5	4	3	4	8	0	85

Equipo: aguijón y pinzas.

R.Especiales: No Muerto, criatura artefacto, "¡Salieron de la arena!", ataques envenenados, golpe letal y resistencia a la magia (1).

Gigante de Hueso	M	HA	HP	F	R	H	I	A	L	S	Puntos
	15	3	0	6	5	6	1	4	8	3+	220

Equipo: dos armas de mano y armadura pesada.

R.Especiales: No Muerto, criatura artefacto, objetivo grande, terror y asalto imparable.

TOTAL	2038
--------------	-------------

